

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ - W poszukiwaniu zaginionej pasji

- 1.** Organizatorem gry miejskiej jest Akademia Pasji Bogumiła Dzieł- Wawrowska z siedzibą w Warszawie przy ul. Berensona 8c
- 2.** W grze mogą brać udział osoby, które zarejestrowały się poprzez zgłoszenie przez stronę www.akademiapasji.pl w zakładce GRA MIEJSKA oraz osoby, które przyjdą na start gry – jednak tylko w razie wolnych miejsc..
- 3.** Gra jest przewidziana dla uczestników od 3 roku życia, wraz z pełnoletnim opiekunem.
- 4.** Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest Akademia Pasji Bogumiła Dzieł-Wawrowska. Dane (imię, nazwisko, adres e-mail) wykorzystywane są w celu wysyłania newslettera handlowego Akademii Pasji. Istnieje możliwość wycofania zgody, przesyłając informację drogą elektroniczną na adres akademia.pasji@gmail.com.
- 5.** Szczegółowe zasady gry są określone przez organizatorów przed grą. Zasady gry i Nagrody są określone na stronie Gry Miejskiej, a szczegóły są dostępne u Organizatorów. Organizator zastrzega sobie prawo do nie ujawniania części informacji na temat gry do jej rozpoczęcia – celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich uczestników.
- 6.** Wysyłając mail ze zgłoszeniem na Grę, uczestnik akceptuje ten Regulamin.
- 7.** Gra trwa zgodnie z opisem na jej stronie i instrukcjami rozdawanymi uczestnikom w dniu gry.
- 8.** W grze może wziąć udział 50 drużyn. Decydująca jest kolejność zgłoszeń. Akademia Pasji zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku zbyt dużej ilości chętnych. Osoby, które do gry zostały zakwalifikowane zostaną o tym poinformowane mailowo. W przypadku dużej ilości chętnych na liście rezerwowej Akademia Pasji może zażądać dodatkowego potwierdzenia obecności na grze na kilka dni przed nią – poprzez przesłanie maila zwrotnego z potwierdzeniem obecności. Nie przesłanie maila może oznaczać skreślenie z listy zapisanych.
- 9.** Zdjęcia i filmy z gry mogą być wykorzystane do celów promocji portalu i partnerów gry, uczestnictwo w grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przystąpienia do

uczestnictwa w grze osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie ich oraz ich dzieci oraz zgodę na wykorzystanie bez odrębnego wynagrodzenia wizerunków dzieci w materiałach reklamowych Akademii Pasji i Partnerów, w warunkach zapewniających poszanowanie godności.

10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry. Akademia Pasji oraz jego pracownicy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki w trakcie gry.

11. Patronami i Sponsorami gry są firmy oznaczone na stronie gry poprzez swoje logo. Uczestnicy gry wyrażają zgodę na upublicznianie ich zdjęć z gry również przez Patronów i Sponsorów gry.

12. Uczestnictwo w grze jest nieodpłatne.

13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie pełnoletnich uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.

14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.

15. Wszystkie osoby niepełnoletnie muszą mieć przy sobie opiekuna, który odpowiada za ich bezpieczeństwo w trakcie gry.

16. Uczestnicy gry wyrażają zgodę na użycie ich adresów mailowych – podanych poniżej – celem przesyłania zaproszeń na kolejne wydarzenia o podobnym charakterze.

17. Organizowane wydarzenie ma charakter rozrywkowy, jest ono tworzone z myślą o dobrej zabawie – prosimy o tym pamiętać w trakcie wydarzenia.

18. Aby ukończyć grę nie trzeba być obecnym na wszystkich jej punktach. Każda gra ma przewidzianą godzinę zdania kart gry – nie oddanie ich w terminie, nawet minutowe opóźnienie może skutkować dyskwalifikacją. Proponujemy w przypadku braku czasu – zrezygnować z odwiedzenia jednego z punktów gry celem przybycia na metę na czas.

19. Ocena poszczególnych drużyn przez punktowych gry nie podlega negocjacom. Od wyników gry ogłoszonych na mecie gry nie podlega uczestnikom odwołanie, są one ostateczne. Ewentualne skargi prosimy zgłaszać mailowo na adres: akademia.pasji@gmail.com, zostaną rozpatrzone niezwłocznie. Ich rozpatrzenie nie wpłynie jednak na końcowe wyniki gry.